

Программная платформа Fastkore (Фасткор) для разработки корпоративных многопользовательских систем состоящая из Fastkore Server (Фасткор Сервер) и Fastkore Client (Фасткор Клиент)

**Руководство пользователя.
Ознакомление с
функциональными
возможностями**

Оглавление

Термины и определения	2
1. Начало работы	3
1.1 Авторизация пользователя в ИС Fastkore	3
1.2 Выход из ИС Fastkore	4
2. Главный экран	5
2.1 Работа с главным экраном	5
2.2 Настройка Главного экрана	7
2.2.1 Режим настройки видимости Плиток	7
3. Работа с Компонентами	8
3.1 Режим отображения Каталогов	9
3.1.1 Каталоги	9
3.1.2 Папки	10
3.1.3 Папки поиска	10
3.2 Объекты	13
3.2.1 Работа с Объектами	13
3.2.2 Настройка колонок	14
3.2.2 Группировка значений	17
3.3 Режим отображения Свойств объекта	18

Термины и определения

Администратор – пользователь с расширенным набором прав доступа, настраивает и управляет учетными записями в ИС Fastkore.

Главная панель уведомлений - повторяет названия плиток, по сути является настраиваемой пользовательской панелью быстрой навигации между Компонентами по заданным параметрам. Каждая из плиток панели уведомления отражает количественное значение объектов внутри (например, количество обращений в работе).

Главный экран – основной рабочий стол пользователя с плитками компонентов.

Группа пользователей – пользователи ИС Fastkore, объединенные общими правами доступов к информации, в том числе отличных от настроек их роли.

Информационная система (далее ИС) – система обработки информации в виде программных средств и соответствующие организационные ресурсы (человеческие, технические, финансовые и т.д.), которые обеспечивают и распространяют информацию.

ИС Fastkore — это клиент-серверная платформа нового поколения «low code», предназначенная для построения информационных систем. Платформа содержит богатый набор инструментов по проектированию структур данных, настройке их отображения и программированию бизнес-логики.

Карточка сотрудника – объект, содержащий набор данных о сотруднике организации.

Каталог – место хранения информации, имеющее древовидную структуру папок и папок поиска.

Компонент - набор объектов одного или нескольких типов с заданными параметрами, свойствами и связями на другие компоненты.

Объект – элемент компонента, имеющий присущие ему определенные свойства. В одном компоненте могут содержаться однородные объекты, имеющие как одинаковые, так и отличающиеся свойства.

Папка – место хранения объектов, соответствующих содержанию компонента.

Папка поиска - виртуальная папка, содержащая представление объектов компонента, соответствующих определенным условиям поиска.

Плитка компонента – визуальное отображение компонента на главном экране (ярлык). Предназначена для хранения и редактирования определенной справочной информации.

Пользователь – лицо, имеющее доступ к учетной записи в ИС Fastkore.

Роль учетной записи – набор прав доступа к информации в ИС Fastkore по настраиваемым правилам в зависимости от должностных обязанностей пользователя.

Свойства объекта - позволяют описать атрибуты объектов Компонента (Имя, Имя поля, Тип данных, Формат и др.).

Учетная запись - хранимая в компьютерной системе совокупность данных о пользователе, необходимая для его опознавания и предоставления доступа к его личным данным и настройкам ИС Fastkore.

1. Начало работы

При запуске ИС Fastkore  откроется страница входа (Рис. 1).

При первом запуске программы поиск сервера в локальной сети запускается автоматически. На странице входа, в правом нижнем углу будут отображаться найденные в локальной сети и запомненные ранее сервера в сети интернет (Рис. 1 «1»). В случае работы через интернет, при первом запуске программы имя сервера понадобится ввести вручную.

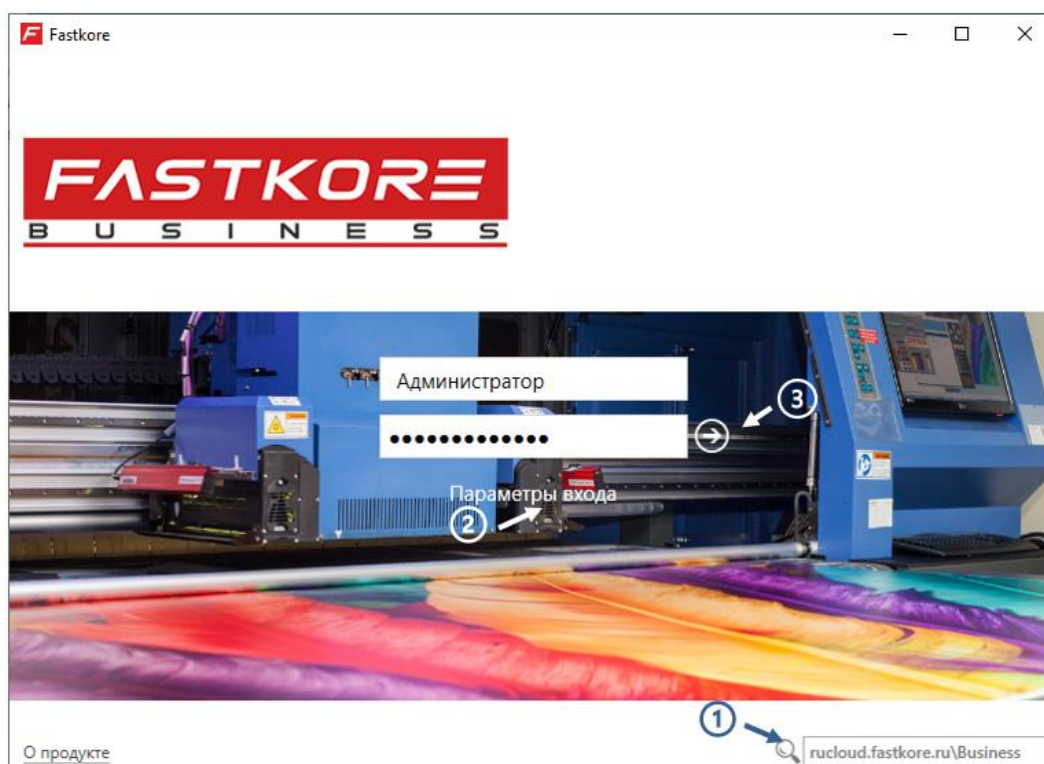


Рис. 1

1.1 Авторизация пользователя в ИС Fastkore

В ИС Fastkore можно войти по учетной записи Windows. Этот режим работает только в локальной корпоративной сети.

Как только сервер обнаружен, нажмите левой кнопкой мыши на «Параметры входа» (Рис. 1 «2») – появятся варианты авторизации (Рис. 2). Выберите вход по логину и паролю (Рис. 2 «1»). Введите имя пользователя и пароль. Затем нажмите  (Рис. 1 «3»).

Введенные имя пользователя и пароль можно запомнить для последующих входов и не набирать повторно, активировав чек-бокс «Запомнить пароль» (Рис. 2 «2»).

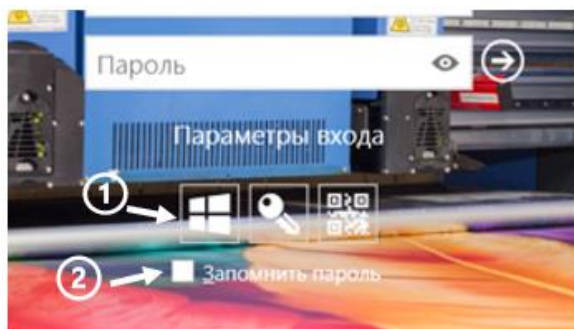


Рис. 2

Если сервер не будет обнаружен, то появится соответствующее сообщение (Рис. 3). В данном случае имя сервера или IP-адрес можно ввести вручную в соответствующее поле (Рис. 1 «1»). Рекомендуется контролировать наличие пробелов и иных символов при таком способе ввода данных.

Сервер 'rucloud.fastkore.ru\Businesss' не найден

OK

Рис. 3

При повторном входе в ИС Fastkore автоматически запускается проверка доступности сервера, к которому выполнялось подключение на прошлом сеансе. Если его не удастся обнаружить, запустится автоматический поиск. Также имя сервера можно выбрать из выпадающего списка (Рис. 4), нажав 🔍 в правом нижнем углу рядом со строкой ввода имени.

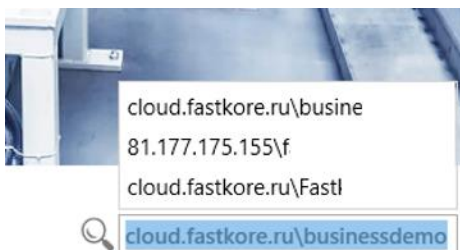


Рис. 4

После авторизации откроется Главный экран (Рис. 6). В правом верхнем углу будут полное имя (фамилия, имя, отчество) и Роль пользователя (Рис. 6 «1»).

1.2 Выход из ИС Fastkore

Для выхода из Учетной записи нужно левой кнопкой мыши выбрать имя пользователя и нажать «Выход» (Рис. 5).

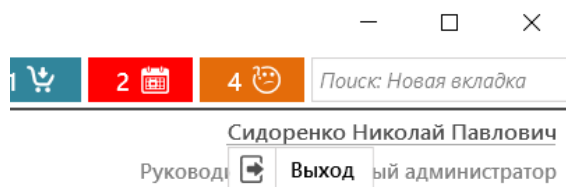


Рис. 5

2.Главный экран

Главный экран (Рис. 6) представляет собой рабочий стол Пользователя с Плитками компонентов. Каждая Плитка предназначена для хранения и редактирования определенной справочной информации. Плитки можно объединять в группы и настраивать индивидуально для каждого пользователя.

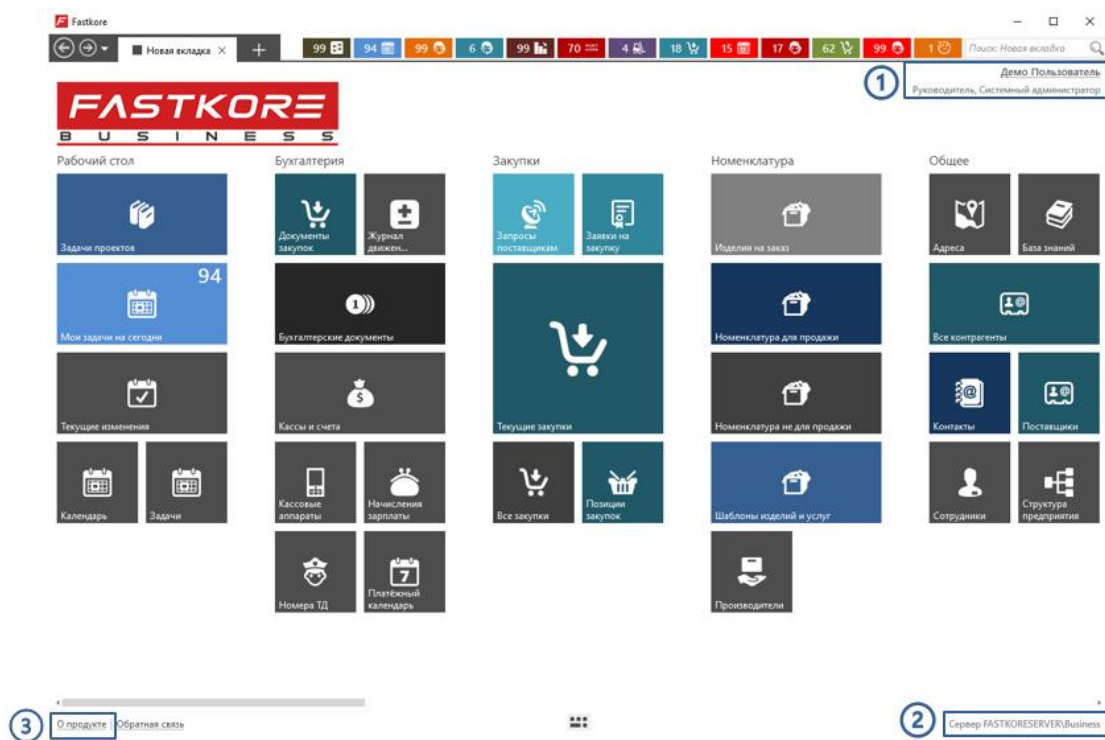


Рис. 6

В правом нижнем углу находится информация о текущем сервере (Рис. 6 «2»).

В левом нижнем углу расположены сведения о программе, версии сервера и клиента, информация о подключенных лицензиях и их количестве по ссылке «О продукте» (Рис. 6 «3»).

2.1 Работа с главным экраном

Главный экран можно прокручивать горизонтально для просмотра всех размещенных на нем Плиток компонентов следующими способами:

- колесиком мыши;

- перемещая ползунок панели прокрутки в нижней части главного экрана (Рис. 7 «1»);
- нажимая на стрелки справа и слева от ползунка в нижней части страницы (Рис. 7 «2»);
- клавишами-стрелками < > на клавиатуре.



Рис. 7

Чтобы открыть Плитку компонента, наведите на нее курсор мыши (Рис. 8 «1») и нажмите левую кнопку, либо используйте клавиши со стрелками < > и кнопку Enter. Выбранная плитка откроется отдельной вкладкой, как в интернет-браузере (Рис. 8 «2»).



Рис. 8

Для открытия Главного экрана можно нажать на + справа от строки с вкладками (Рис. 8 «3»).

Справа от строки с вкладками расположена стрелочка, которая позволяет открыть уже выбранные вкладки из выпадающего списка и быстро между ними переключаться (Рис. 8 «4»).

Главная панель уведомлений справа сверху на Главном экране (Рис. 8 «5») повторяет названия Плиток, по сути является настраиваемой пользовательской панелью быстрой навигации между Компонентами по заданным параметрам. Каждая из Плиток панели уведомления отражает количественное значение Объектов внутри (например, количество обращений в работе).

На Главном экране в правом верхнем углу присутствует поле поиска для быстрого перехода к нужным Объектам (Рис. 8 «6»). Поиск работает по всем названиям Плиток компонентов.

2.2 Настройка Главного экрана

В ИС Fastkore есть возможность настраивания вида Главного экрана индивидуально для каждого Пользователя. Можно перемещать Плитки в пределах главного экрана удерживая левую кнопку мыши и изменять их размер.

А также можно включать/отключать видимость Плиток для Пользователя. Отключение видимости Плитки не удаляет её, а только скрывает на Главном экране. Такая Плитка по-прежнему отображается при выходе в режим настройки Плиток.

2.2.1 Режим настройки видимости Плиток

Режим настройки видимости плиток можно активировать на Главном экране следующими способами:

- нажать клавишу F4 на клавиатуре;
- левой клавишей мыши выбрать значок активации режима настройки Плиток  посередине в нижней части экрана (Рис. 8 «7»);
- правой кнопкой мыши выбрать «Настроить плитки» (Рис. 9).

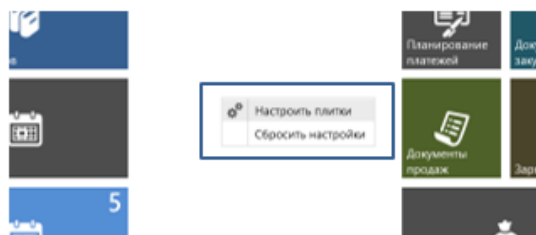


Рис. 9

Откроется экран со всеми Плитками, которые есть в ИС Fastkore (Рис. 10).

Чтобы Плитка появилась на Главном экране нужно поставить галочку в верхнем правом углу Плитки левой кнопкой мыши (Рис. 10 «1»). Чтобы Плитка не отображалась на Главном экране - галочку нужно убрать (Рис. 10 «2»).

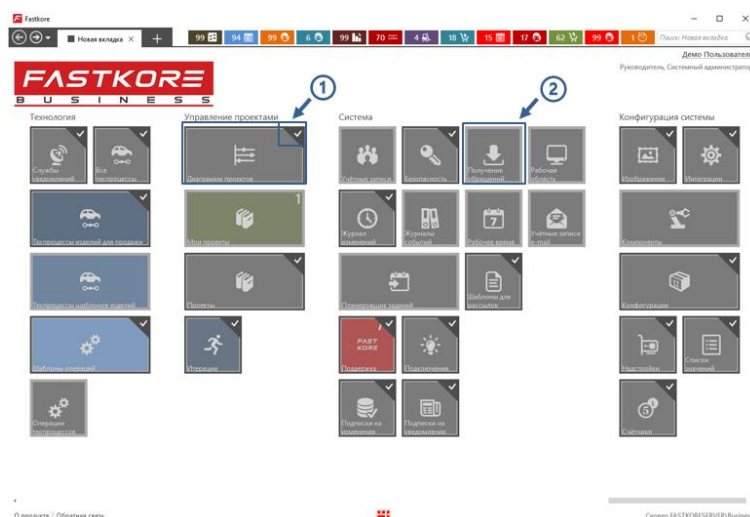


Рис. 10

Выйти из режима настройки Плиток можно следующими способами:

- нажать клавишу F4 на клавиатуре или Esc;
- левой клавишей мыши выбрать значок активации режима настройки плиток  посередине в нижней части экрана (Рис. 8 «7»);
- правой кнопкой мыши выбрать «Завершить настройку плиток» (Рис. 11).



Рис. 11

3. Работа с Компонентами

Для удобной работы во всех Компонентах в правом верхнем углу экрана закреплен определенный набор инструментов для организации работы Пользователя с информацией (Рис. 12 «1»):

Кнопка:	Описание:
	Режим отображения Каталогов (Рис. 12 «2»)
	Режим отображения Свойств объекта (Рис. 12 «3»)
	Обновление - при нажатии обновляет информацию с учетом внесенных изменений другими пользователями (Рис. 12 «1»)

При активации любого режима меняется интерфейс рабочей области Компонента. При необходимости можно активировать оба режима одновременно (Рис. 12).

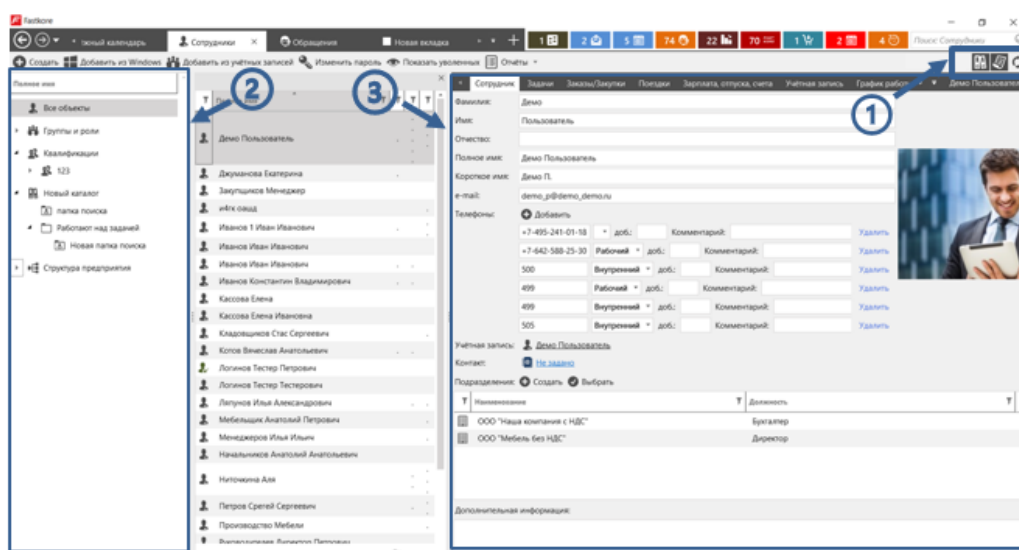


Рис. 12

3.1 Режим отображения Каталогов

Режим отображения Каталогов включает древовидную структуру Папок и Папок поиска (Рис. 12 «2»).

В Компонентах хранится большое количество информации. Каталоги, Папки и Папки поиска помогают упорядочить её путем группировки и фильтрации (Рис.13).

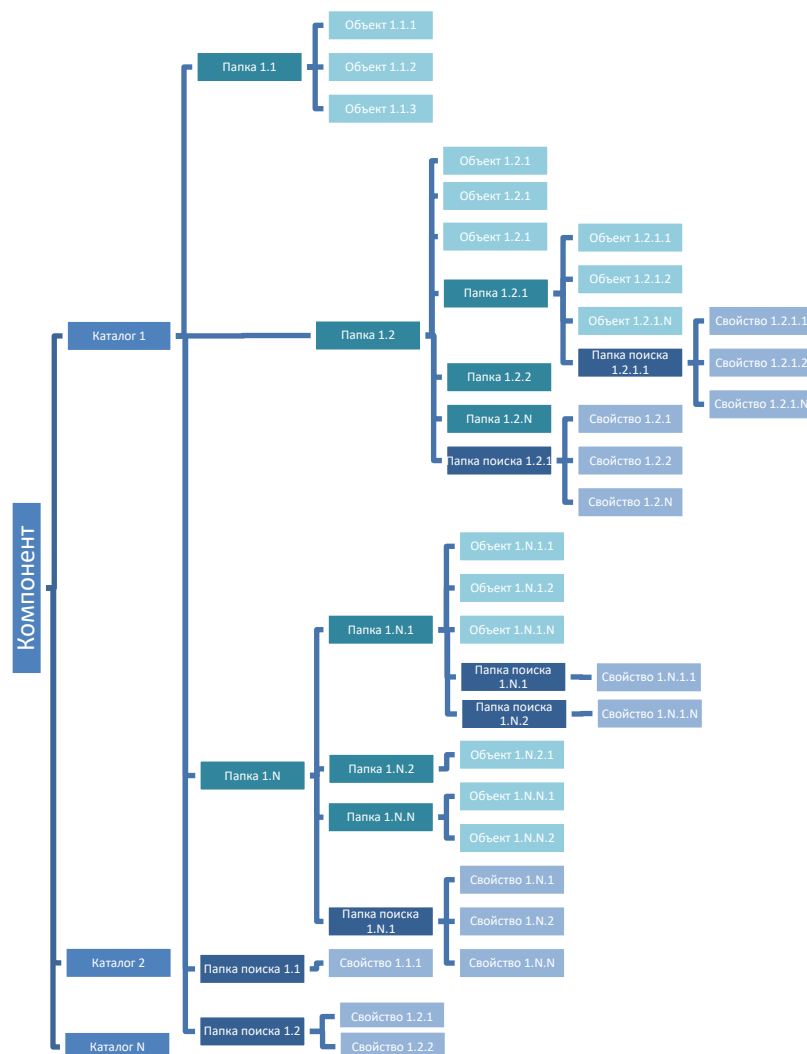


Рис. 13

3.1.1 Каталоги

Внутри Компонента может быть неограниченное количество Каталогов.

Для создания нового Каталога в окне с Каталогами (Рис. 12 «2») правой клавишей мыши вызовите контекстное меню и левой клавишей мыши создайте нужный Каталог (Рис. 14).

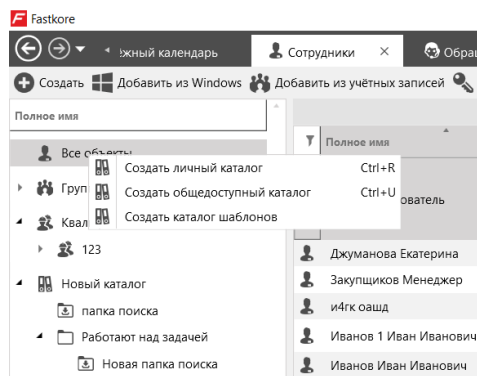


Рис. 14

Для удаления Каталога из Компонента выберите нужный Каталог и в контекстном меню команду «Удалить» (Рис. 15).



Рис. 15

3.1.2 Папки

В Каталогах можно создавать Папки и Папки поиска (Рис. 13).

В Папках хранятся Объекты, соответствующие содержанию Компонента.

Создать и удалить Папку можно так же, как и Каталог (см. п. 3.1.1).

Внутри Папки можно создать как обычную Папку, так и Папку поиска.

3.1.3 Папки поиска

Папка поиска — это виртуальная папка, содержащая представление Объектов Компонента, соответствующих определенным условиям поиска. Создание Папок поиска помогает отфильтровывать необходимые объекты из Папки или Каталога высшего звена.

Внутри Папки поиска можно создать только другую Папку поиска, которая будет отфильтровывать объекты из содержимого Папки или Каталога выше. В Папку поиска нельзя

вручную добавить Объект. Все объекты добавляются туда автоматически. Папка поиска – это фильтр.

Для создания папки поиска выберите левой клавишей мыши Папку или Каталог в которых будет производиться поиск Объектов, нажмите на клавиатуре Ctrl+S или правую кнопку мыши и вызовите контекстное меню (Рис. 16).

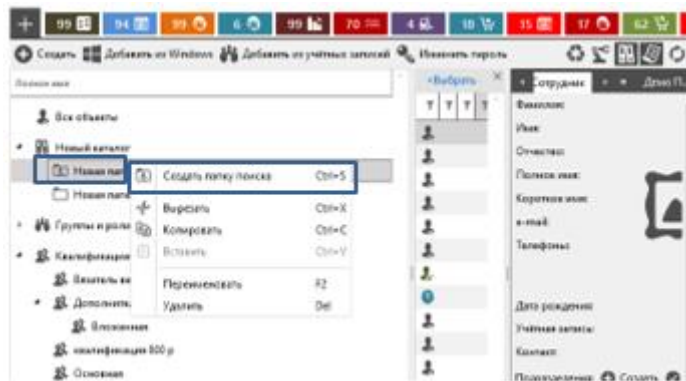


Рис. 16

Под выбранной Папкой или Каталогом появится новая Папка поиска, а в верхней части окна со списком Объектов - поле выбора свойств (критериев), по которым будет происходить поиск (Рис. 17).

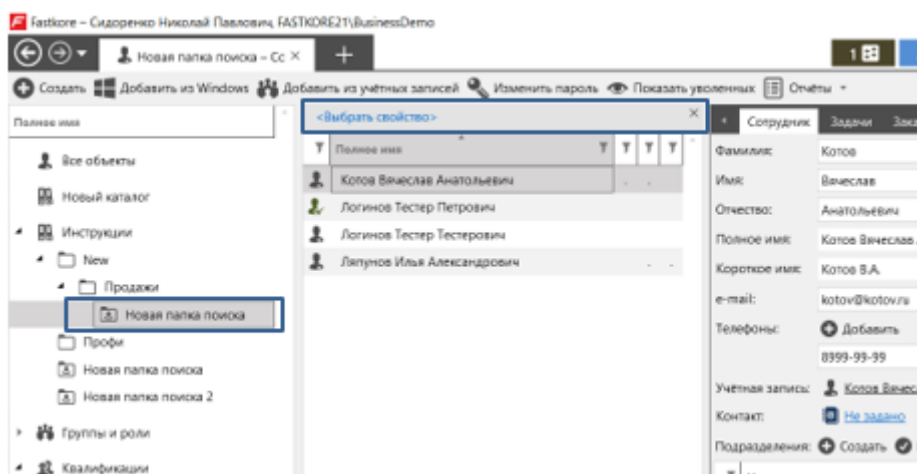


Рис. 17

Для выбора критериев поиска Объектов нажмите на «Выбор свойства» (Рис. 18 «1») любой кнопкой мыши, появится контекстное меню Свойств (Рис. 18 «2»).

Выберите интересующее вас Свойство. Затем наведением кнопки мыши вызовите новое контекстное меню (Рис. 18 «3») и выберите дополнительные параметры для отбора Объектов.

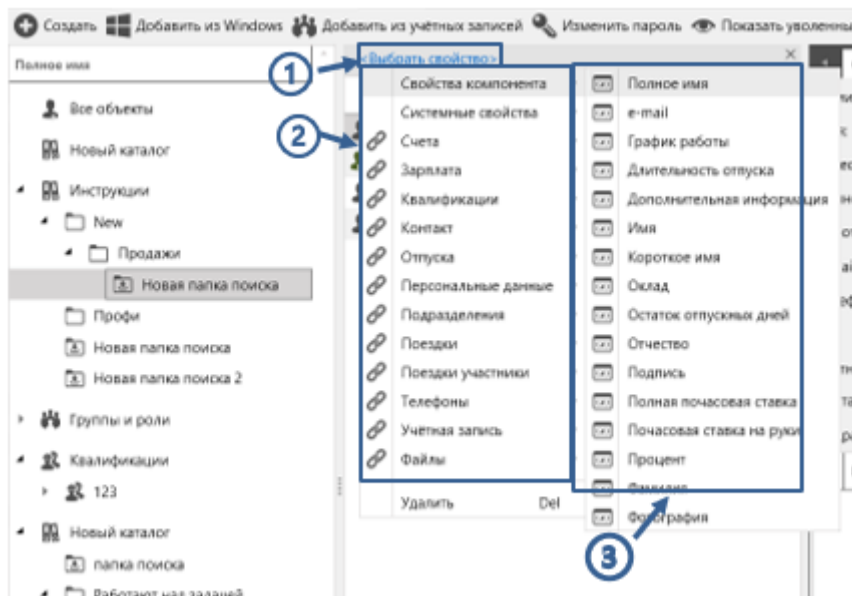


Рис. 18

Например, если в Компоненте «Сотрудники» выбрать в «Свойствах компонента» «Полное имя» содержит «тест», то в этой Папке поиска будут собраны данные всех сотрудников, в полном имени которых есть набор букв «тест» (Рис. 19). Регистр введенного текста не имеет значения.

На Рис. 19 слева все Объекты из Папки, в которой происходит поиск, а справа результаты поиска, т.е. только Объекты, соответствующие заданным критериям.

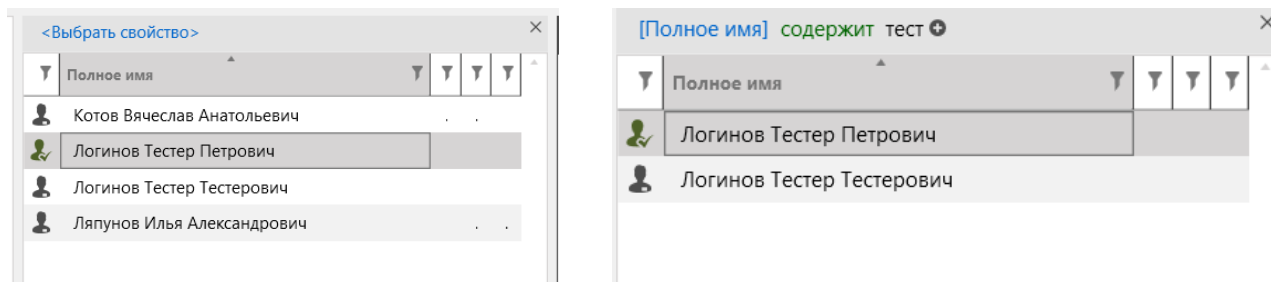


Рис. 19

Независимо от времени создания Папки поиска и выбора Свойств, результаты всегда будут актуальными.

Панель выбора Свойств отбора Объектов можно скрыть, кликнув по пиктограмме  справа от строки со свойствами (Рис. 17). Сделать панель видимой можно из контекстного меню Папки поиска (Рис. 20).

Выбранные критерии поиска можно менять, добавлять и удалять. Папки поиска также можно удалять.

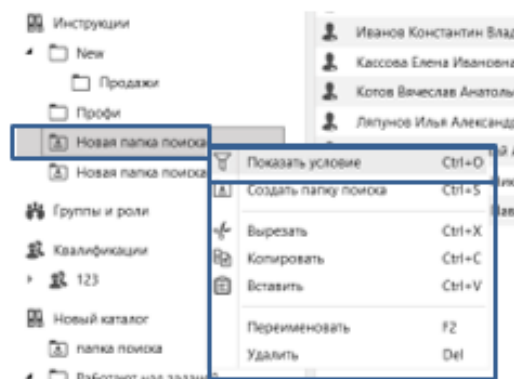


Рис. 20

3.2 Объекты

Добавлять Объекты в Папки можно следующими способами:

- копировать Объекты методом перетаскивания, удерживая левую клавишу мыши;
- горячими клавишами Ctrl+C (копировать) и Ctrl+V (вставить);
- выбрать правой кнопкой мыши Объект и в контекстном меню нужную команду (Рис.

21):

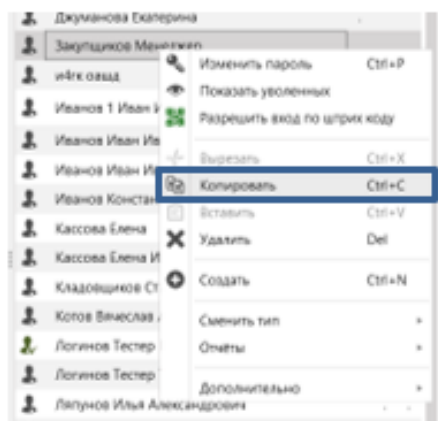


Рис. 21

3.2.1 Работа с Объектами

В каждом Компоненте хранятся Объекты с индивидуальными свойствами. При этом общий принцип работы с ними одинаков.

При работе с Объектами используются следующие кнопки:

Кнопка	Описание
 Создать	Создает Объект соответствующий Компоненту
 Сохранить и закрыть	Завершает создание объекта и возвращает на предыдущую страницу.

 Сохранить и создать	Завершает создание текущего объекта и переводит в режим создания нового.
 Отменить	Возвращает на предыдущую экранную форму.

При редактировании Объектов поля подсвеченные красным обязательны для заполнения, желтым выделены подсказки для необходимых действий (Рис. 22).

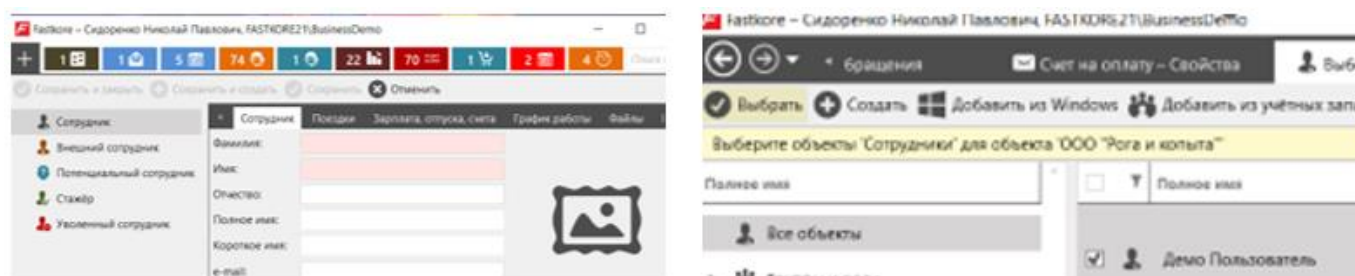


Рис. 22

3.2.2 Настройка колонок

Объекты в Компонентах представлены в виде таблицы (Рис. 23).

Заголовки столбцов можно использовать для изменения порядка отображения Объектов в списке (сортировки). Например, наведите курсор на заголовок «Дата изменения» и нажмите левую кнопку мыши (Рис. 23 «1»). Объекты будут отсортированы по дате и времени регистрации изменений (сверху в списке будут изменения, которые зарегистрированы недавно). Если повторно кликнуть левой кнопкой мыши по этому заголовку, объекты будут отсортированы в обратном порядке (сверху будут самые старые изменения).

Последовательность расположения колонок изменяется перетаскиванием с помощью зажатой левой кнопки мыши на заголовке колонки.

Можно сохранить выбранные вами параметры. Для этого в контекстном меню наименований столбцов выберите дважды «Настройка» (Рис. 23 «2»).



Рис. 23

В появившемся окне (Рис. 24) можно создавать различные наборы настроек для себя. Настройки для всех пользователей, может создавать и изменять только Администратор.



Рис. 24

Режим:	Описание:
Общие ▼	если галочка стоит у данного режима, то набор настроек будет виден всем пользователям, а если нет, то будет доступна только вам.
По умолчанию ▼	этот режим отвечает за установку по умолчанию, то есть набор настроек с данным режимом будет установлен при первом отображении списка.
Текущие ▼	режим показывает какой набор настроек сейчас активен.

Также переключаться между сохраненными наборами настроек можно в том же контекстном меню, кликнув один раз по кнопке «Настройка» (Рис. 25).

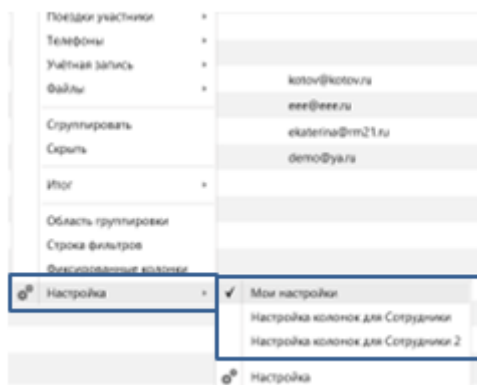


Рис. 25

Колонки можно добавлять и убирать из окна с Объектами. Для этого нужно выбрать из контекстного меню наименование столбца, который хотите добавить или убрать. Если рядом с названием стоит галочка, столбец будет виден в области отображения Объектов.

Например, если мы хотим видеть дату создания объекта в столбце, находим «Дата создания» в контекстном меню (Рис. 26) и выбираем его.

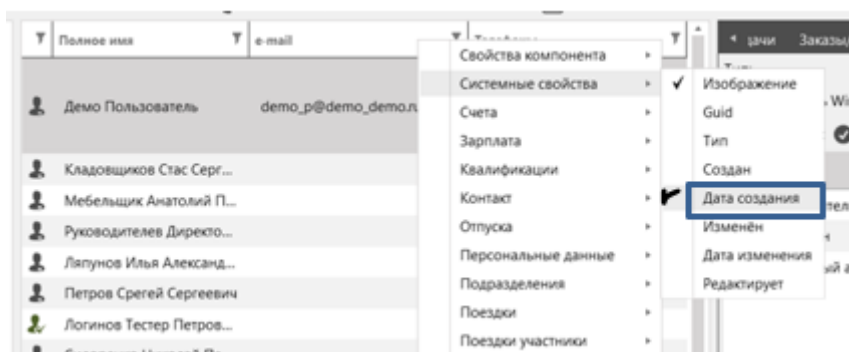


Рис. 26

В области таблицы с Объектами появится столбец с выбранным значением (Рис. 27).

	Полное имя	e-mail	Телефоны	Дата создания
	Демо Пользователь	demo_p@demo_demo...	+7-495-241-01-18 +7-642-588-25-30 499 500 505	15.01.2017 18:46:43
	Кладовщиков Стас Серг...			12.02.2017 14:33:02
	Мебельщик Анатолий П...			14.02.2017 14:00:49
	Руководителей Директо...			14.02.2017 14:07:36

Рис. 27

3.2.2 Группировка значений

При работе с Объектам есть возможность группировать их по значениям в любом столбце.

Добавить на экран панель «Область группировки» можно следующими способами:

- в контекстном меню строки с названиями столбцов выбрать «Область группировки», панель появится над названиями столбцов (Рис. 28).

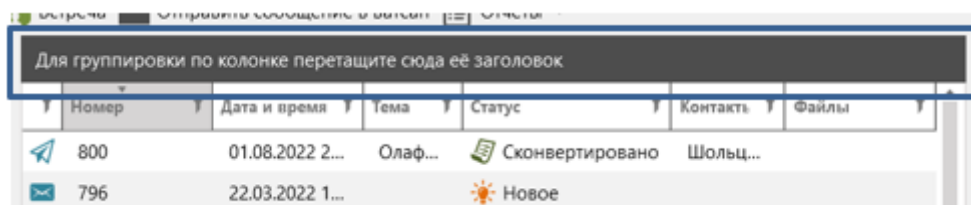


Рис. 28

- выбрать команду «Сгруппировать» (Group) из контекстного меню столбца, по которому нужно сформировать группировку (Рис. 29).

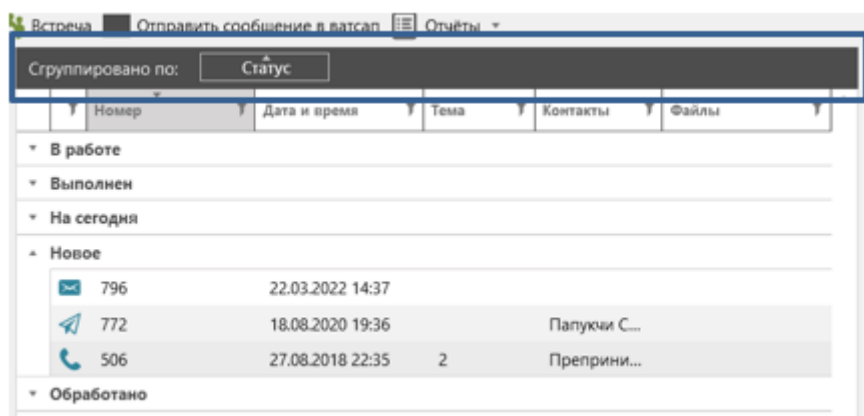


Рис. 29

Можно выбрать несколько значений для группировки. Вид Объектов имеет древовидную структуру (Рис. 30).

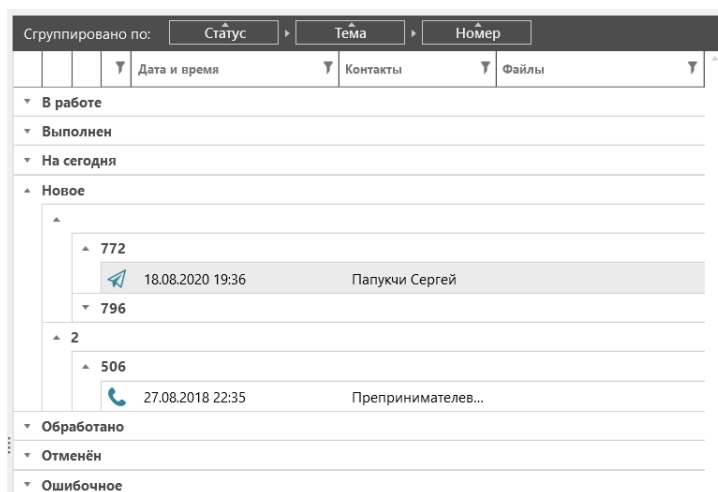


Рис. 30

3.3 Режим отображения Свойств объекта

Данный режим позволяет при выборе Объекта из списка просматривать и редактировать его Свойства в режиме «одного окна», т.е. работать с ним без открытия новой вкладки (Рис. 12.3).

Вид отображения свойств объекта зависит от Компонента, в котором он расположен (м.б. справа (Рис. 12) или снизу от списка объектов (Рис. 31)).

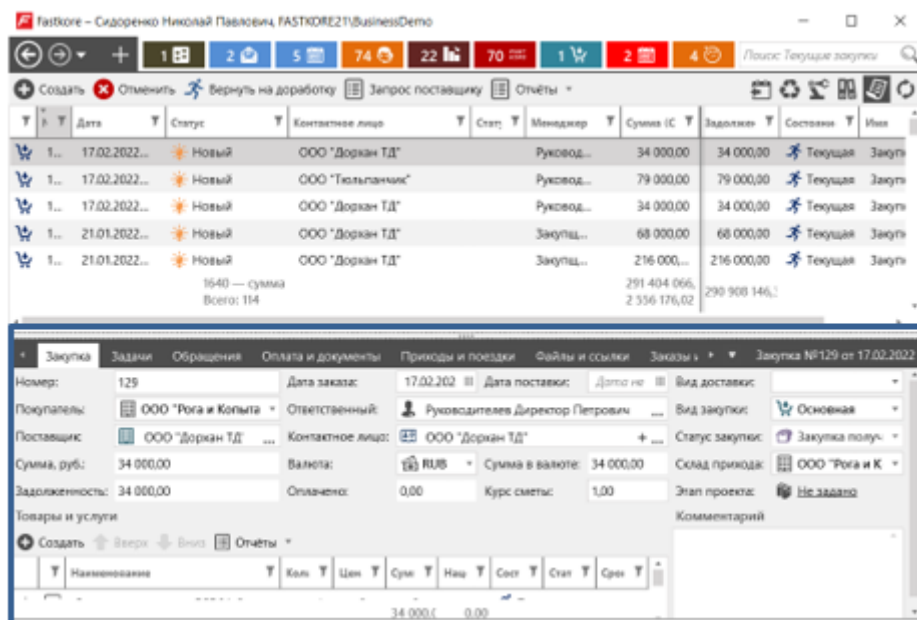


Рис. 31